

R7 U10 組み合わせ及び確認事項

2025年10月1日
県小連 指導普及委員会

1. 確認事項

(1) 使用球 ミカサ人工皮革軽量カラー4号球

(2) 日程

① 午前は21点上限の1セットマッチ。総当たり戦とする。

午前の順位は、勝ちセット数、得点率（総得点数÷総失点数）の順で決定する。同率の場合は、直接対決の結果を優先する。それでも順位が決まらない場合は、キャプテンのじゃんけんで順位を決定する。

② 午後は21点（デュースあり）の3セットマッチ。トーナメント戦とする。

(3) テクニカルタイムアウト

① 午前は実施しない。

② 午後は1・2セット目が11点、3セット目が8点でコートチェンジ後に実施する。

(4) 公式練習

① 午前はコイントス後、公式練習を行わず、すぐに試合を開始する。

② 午後は、コイントス後、各チーム3分間（又は合同6分間）の公式練習を行う。

(5) 試合間 10分間

(6) レフリー

ファーストレフリーは成人（未成年の場合有資格者）、セカンドレフリーは成人または6年生で行う。
補助員に関して5、6年生でも構わない。

(7) 男女混合チームでも、男女のユニフォームを分けなくてもよいこととする。

(8) 合同チームの場合、各チームのユニフォームを着用してもかまわない。ただし、番号が重なったり、キャプテンマークが2着あったりすることで、試合運営に支障をきたすことがないように十分注意すること。

(9) ベンチスタッフの服装は揃っていないなくてもよいものとする。

2. 競技日程

8:00 開場、準備（全てのチームでコート設営等を行ってください）

8:30 受付・監督会議

8:40 第1試合の試合チーム以外がコート練習

8:50 第1試合の試合チームがコート練習

9:00 練習終了・開会式

9:15 第1試合開始

午前の試合終了後、昼食時間を30分程度設ける。

時間については各会場、監督会議を行い決定すること。

試合終了後 閉会式

※コート設営が早く終われば、全体的に日程を早めてもよい。ただし、監督会議を開き、全チーム総意のうえで決定すること。遅くなる場合も同様。

3. 組み合わせ ※朱下線が会場お世話チーム

(1) 6チーム会場 (各コート、右端に書いてある数字が審判チーム)

A【グリーンパルス (男子)】

1: 益城ジュニア (男子) 2: 日吉 VBC (男子) 3: 弓削ジュニア (男子) 4: クラブこうし DreamJVC 5: 熊本北少年排球会 6: 相良ジュニア (男子)

B【日吉東小 (女子)】

1: 日吉 VBC (女子) 2: 菊池ジュニア (女子) 3: u&u 植木 4: 相良ジュニア (女子) 5: 津奈木ジュニア (女子) 6: クラブこうし JVT

C【益城中央小 (女子)】

1: 益城中央バレーボールクラブ 2: JKA 田浦 3: 泗水ジュニア (泗水&クラブおおづ) 4: 弓削ジュニア (女子) 5: 熊本北少年排球会 6: 長嶺 JVC

D【竜北西部小 (混合&女子)】

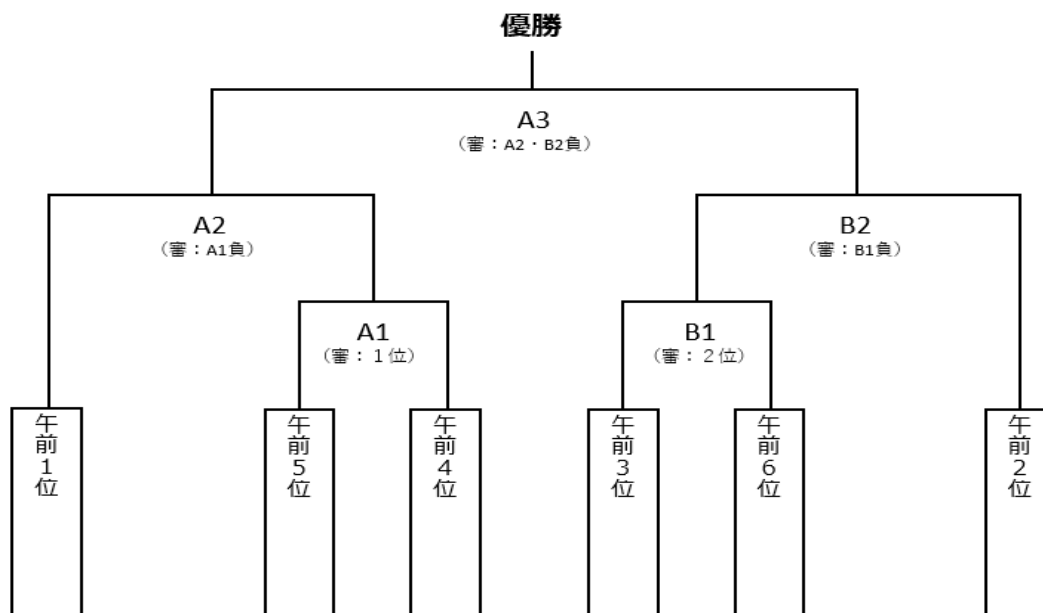
1: 氷川ジュニア 2: 熊本大津 JVBC 3: 龍田バレーボールクラブ 4: 阿蘇・南阿蘇 5: 熊本若葉ジュニア 6: 出水南 JVC

E【菊鹿多目的研修室 (男子&混合)】

1: 菊池ジュニア (男子) 2: 菊鹿合同 3: にしはる VBC 4: 天草球友会 Jr 5: 熊本ジュニア (男子) 6: 玉名ジュニア (男子)

	A コート						B コート							
1試合目	1	-	6	(	-	)	3	2	-	5	(	-	)	4
2試合目	3	-	4	(	-	)	2	1	-	5	(	-	)	6
3試合目	6	-	4	(	-	)	1	2	-	3	(	-	)	5
4試合目	1	-	4	(	-	)	2	5	-	3	(	-	)	6
5試合目	6	-	2	(	-	)	4	1	-	3	(	-	)	5
6試合目	4	-	2	(	-	)	1	5	-	6	(	-	)	3
7試合目	1	-	2	(	-	)	4	3	-	6	(	-	)	5
8試合目	4	-	5	(	-	)	2							

U10 トーナメント表 (6チーム)



F【千丁（女子&混合）】

G【鏡（混合）】

H【群策（混合）】

試 合 川 順				審 判
1	A	-	B	E
2	C	-	D	B
3	A	-	E	D
4	B	-	C	A
5	D	-	E	B
6	A	-	C	E
7	B	-	D	C
8	C	-	E	D
9	A	-	D	C
10	B	-	E	A

その場合、審判チームの人数が足りないため、得点版と記録に、試合チームの関係者（E が審判を行う場合、A～D チームの応援に来ている 5，6 年生や保護者など）が入ることは、監督会議で了承されれば可能です。

```
graph TD; Winner[優勝] --> A4["A4  
(害: A2・A3負)"]; Winner --> A2["A2  
(害: A1負)"]; A4 --> A3["A3  
(害: A2負)"]; A4 --> A1["A1  
(害: A2)"]; A3 --> M1["午前1位"]; A1 --> M5["午前5位"]; A1 --> M4["午前4位"]; A2 --> M3["午前3位"]; M2["午前2位"];
```

4. その他

(1) 運営等について

本大会は、各会場に県小連からの役員を派遣せず、参加チームの協力の上成り立つ、交流大会として実施しています。各会場にお世話チームは設定しますが、準備、片付け、運営（開閉会式等）について、参加チームのご協力をお願いします。

【開会式】司会：会場校以外のチームをお願いします

- ① 開会（司会） ②会長挨拶（会長か理事長がいる場合） ③ 競技上の注意（司会以外）
④会場より諸注意（会場校） ⑤閉会（司会） ※開会式後、プロトコール時刻の確認

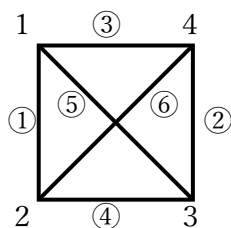
【閉会式】司会：会場校以外のチームをお願いします

- ①開会（司会） ②成績発表（司会以外） ③表彰（司会）※プレゼンターは会長又は理事長（お二人とも不在の場合は、優勝チーム以外の方をお願いします） ④講評（会長か理事長がいる場合） ⑤閉会（司会）

上記に役割を書きましたが、変更可能です。監督会議の時に分担をしてください。皆さんでの運営をよろしくお願いします。

(2) 棄権チームが出た場合

- ① 6チームから5チームに変わった場合、チーム割り当て番号を繰り上げて、1～5として、5チームの総当たりを行う。※5チーム会場の組み合わせ参考
②各会場4チームとなった場合、チーム振り分け番号を繰り上げて、1～4（A～D）として、4チームの総当たりを行う。（3チームとなった場合も同様）



（審判は空きチーム）